

Configuración de estructuras

Aquí son definidas todas las propiedades de configuración disponibles que serán reconocidas por orx para todos los tipos de estructuras.

Todas estas configuraciones pueden encontrarse en el fichero [CreationTemplate.ini](#) junto descripciones cortas.

Por favor dirigirse la página [syntax](#) para más información de como escribir los ficheros de configuración.

Aquí, la lista de todas las estructuras disponibles:

- [Animación](#)
- [Cuerpo](#)
- [Conjunto](#)
- [Cámara](#)
- [Reloj](#)
- [FX](#)
- [Gráfico](#)
- [Objeto](#)
- [Sombra](#)
- [Sonido](#)
- [Reproductor](#)
- [Texto](#)
- [Vista](#)

From:

<https://wiki.orx-project.org/> - **Orx Learning**

Permanent link:

https://wiki.orx-project.org/es/orx/config/settings_structure/main?rev=1496130646

Last update: **2017/05/30 00:50 (8 years ago)**

