

术语表

在冒号前的表示原文，冒号后带英文的表示保留原术语，不翻译，仅在第一次出现时通过括号给与注释。

- Viewport: viewport(视口)
- Camera: camera (摄像头)
- Object: object(物体)
- Pivot(锚点)
- Physics Properties: 物理属性
- Rotation(旋转)
- Scale: 缩放
- Tiling: tiling(平铺)
- Visual FX: 显示特效
- Scene(scene 场景)
- Config file: 配置文件
- executable(可执行文件)
- Plugin entry point: 插件入口点
- Launcher(启动器)
- Default launcher: 默认启动器
- Data manager: 数据管理器
- Graphic: graphic(图像)
- Sprite: sprite(精灵)

From:

<https://wiki.orx-project.org/> - Orx Learning

Permanent link:

<https://wiki.orx-project.org/cn/orx/%E4%B8%AD%E8%8B%B1%E5%AF%B9%E7%85%A7%E6%9C%AF%E8%AF%AD%E8%A1%A8?rev=1278237394>

Last update: 2017/05/30 00:50 (8 years ago)

